

Clase 4

Intro Aiken/Plinth

Validators en EUTXO

Tesis de la clase

En EUTXO el validator no "corre un contrato": **solo dice sí o no**.

Toda la complejidad de construir la transacción vive **off-chain**.

Entender esta asimetría es la clave para **leer** —y eventualmente **romper**— cualquier validator.

Objetivos de aprendizaje

Al terminar, vas a poder:

- Recordar **qué rol** cumple un validator en EUTXO
- Leer código Aiken básico (tipos, pattern matching, funciones)
- **Explicar datum, redeemer y contexto** y qué consulta cada uno
- Decidir si un caso necesita un **native script** o un validator Plutus
- Explicar qué cambia al **parametrizar** un validator
- Distinguir **tokens nativos** (Cardano) de contratos ERC-20 (Ethereum)
- Identificar qué va **on-chain** vs **off-chain** y por qué

SEGMENTO 1 · ~15 min

Recap EUTXO

+ rol del validator

El validator no muta estado: devuelve **True** o **False**

Ethereum

el contrato MUTA estado
cuando lo llaman

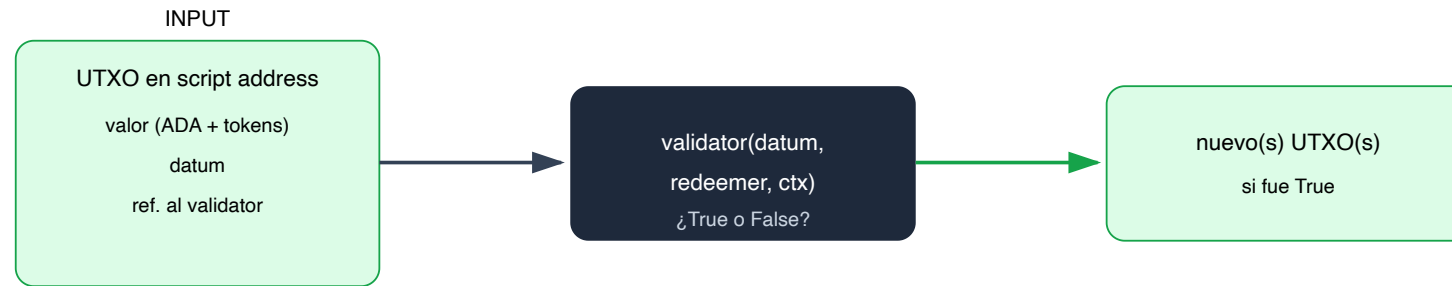
Cardano

el validator NO muta nada
devuelve True o False

Si el validator devuelve **False**, **la tx entera falla** y el UTXO queda intacto.

Si devuelve **True**, el output se consume y se crean los nuevos.

El validator en el flujo de gasto

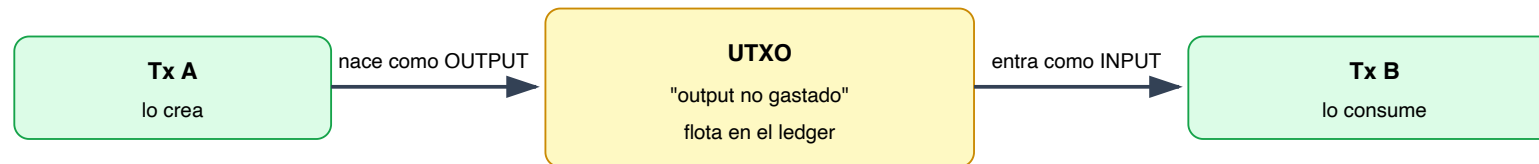


El validator **no elige a dónde van los fondos**. Sólo dice si está bien gastar ese input en este contexto.

Output o input: el mismo UTXO

No son dos cosas distintas: es el mismo UTXO en dos momentos de su vida.

Un UTXO = **U**nspent **T**ransaction **O**utput = un *output que todavía no se gastó*.



Nace como **output** de una tx (el **LOCK**) → flota → otra tx lo toma como **input** y lo consume (el **UNLOCK**).

¿Por qué "consumir el output" y no "el input"?

Las dos frases describen **la misma** operación, vistas desde dos perspectivas:

Frase	Perspectiva	Qué enfatiza
"consumir el output"	desde el pasado / el ledger	agarrás algo que ya existe como output pendiente
"gastar el input"	desde la tx que armás ahora	el rol que cumple ese UTXO dentro de tu tx

En EUTXO los UTXOs **no se modifican: se reemplazan**. Una tx **consume** inputs (UTXOs que existían) y **crea** outputs (UTXOs nuevos). El validator `spend` corre justo en esa transición —una vez por cada input de script— para autorizar que un output preexistente se convierta en input consumido.

SEGMENTO 2 · ~25 min

El stack

Aiken, Plinth, off-chain

On-chain: dos lenguajes, un objetivo

Opción	Lenguaje base	Compila a	Quién lo mantiene
Aiken	propio (Rust/Elm-flavored)	UPLC	comunidad (aiken-lang)
Plinth (ex-PlutusTx)	Haskell	UPLC	IOG / IntersectMBO

Ambos compilan a **UPLC** (Untyped Plutus Core), lo que realmente ejecutan los nodos. La versión del lenguaje es **Plutus V3**, vigente desde el hard fork de **Chang (2024)**.

¿**Por qué Aiken en el curso?** Sintaxis accesible (sin Haskell), errores claros, tests integrados, documentación activa. Plinth existe y es relevante en producción, pero la curva de entrada es mayor.

Antes de Plutus: los *native scripts*

Cardano tiene un **tercer camino**, anterior a Plutus: reglas **declarativas** en JSON.
No es un lenguaje de programación — no hay bucles, no hay funciones, no es Turing-completo.

Regla	Qué exige
sig	que esta clave firme la transacción
all	que se cumplan todas las reglas de adentro
any	que se cumpla al menos una
atLeast	que se cumplan al menos N
after / before	que la tx se ejecute después / antes de un slot

Con esas seis piezas se define quién puede **gastar un UTXO** o **acuar un token**.

Dos casos que **no** necesitan un contrato

Multisig: 3 de 5 tienen que firmar

```
{ "type": "atLeast", "required": 3,
  "scripts": [
    {"type": "sig", "keyHash": "78489d...3ae09"},
    {"type": "sig", "keyHash": "d3fde9...2f2dd0"},
    {"type": "sig", "keyHash": "c3a0bd...5d3e45"},
    ...
  ]
}
```

Alcanza con **tres firmas cualesquiera** de la lista.

Vesting: Bob, pero recién a partir del slot N

```
{ "type": "all",
  "scripts": [
    {"type": "sig", "keyHash": "d3fde9...2f2dd0"},
    {"type": "after", "slot": 52593306}
  ]
}
```

Ese **52593306** es el slot N: la tx sólo vale **de ahí en adelante**.

En Ethereum, cada uno de estos dos casos es **un contrato** que hay que escribir, testear y auditar.

¿Cuándo alcanza un native script?

Alcanza si la regla se expresa sólo con **firmas y tiempo**.
No alcanza en cuanto la regla mira a **dónde va el dinero, cuánto, o un datum**.

	Native script	Validator Plutus
Expresividad	firmas + ventana temporal	cualquier condición sobre la tx
Costo de ejecución	no consume ExUnits	consume ExUnits
Superficie de bugs	6 constructores, sin lógica propia	todo el código que escribas

El criterio de ingeniería: el código que no escribís es código que no puede fallar.
Antes de escribir un validator, preguntate si tu regla cabe en estas seis piezas. *

Costo de ejecución: ExUnits, no gas

El UPLC de un validator consume un presupuesto acotado de **ExUnits**:

Dimensión	Análogo
memoria	—
pasos de CPU	~ gas de Ethereum

- Si la ejecución se pasa del presupuesto → la tx es **inválida**
- Diferencia con Ethereum: el costo se **conoce de antemano** (no hay estado global mutable), se calcula off-chain al armar la tx

Empuja a validators **baratos y simples** → otra razón por la que la lógica pesada vive off-chain.

Off-chain: armar la transacción

Biblioteca	Lenguaje
Mesh.js	TypeScript/JS (usada en las demos)
Lucid Evolution	TypeScript
Blaze	TypeScript
PyCardano	Python

En Ethereum el off-chain es mínimo. En Cardano, **construir una tx válida** es ingeniería: seleccionar inputs, balancear, calcular min-ADA, adjuntar datum/redeemer, agregar firmantes. Consecuencia directa del modelo EUTXO.

SEGMENTO 3 · ~30 min

Aiken

sintaxis y proyecto

Tipos básicos

```
let n: Int = 42
let flag: Bool = True
let hash: ByteArray = #"deadbeef"    // bytes en hex

type Option<a> { Some(a) None }        // evita el null
type Result<a, e> { Ok(a) Err(e) }     // éxito o error
```

`#"deadbeef"` = bytes en hex, cantidad **par** de dígitos (o no parsea).

Int es bignum, no **uint256**

Solidity — uint256

ancho fijo (256 bits), tiene techo
overflow / underflow = preocupación
0.8 los chequea, pero la clase existe

Aiken — Int

precisión arbitraria (bignum)
no hay techo, no hay wraparound
la clase de bug NO existe

El riesgo no desaparece, **se muda**: en Cardano el problema no es que un número desborde, sino **validar bien los montos**: que el output tenga la plata correcta.

Tipos personalizados: structs y enums

```
// Tipo suma: variantes alternativas (como enum/union)
type Accion {
  Reclamar
  Cancelar
  Extender { nuevo_deadline: Int } // variante con dato
}

// Tipo producto: campos combinados (como struct)
type Participantes {
  comprador: ByteArray, // hash de clave pública
  vendedor: ByteArray,
}
```

Pattern matching: el mecanismo central

```
fn describir(a: Accion) -> ByteArray {  
  when a is {  
    Reclamar -> "el beneficiario reclama"  
    Cancelar -> "el dueño cancela"  
    Extender { nuevo_deadline } -> "extender el plazo"  
  }  
}
```

when ... is es **exhaustivo**: el compilador **falla** si falta una variante.
Elimina el bug del **default** olvidado de los lenguajes imperativos.

Funciones, pipe, y nada de mutación

```
fn suma(a: Int, b: Int) -> Int {  
  a + b    // la última expresión es el retorno (no hay `return`)  
}  
  
fn triple(n: Int) -> Int {  
  n |> suma(n) |> suma(n)    // pipe: pasa el resultado como primer arg  
}
```

- **No** hay mutación
- **No** hay loops imperativos (`for` , `while`)
- Iteración con recursión o `aiken/collection/list` (`map` , `filter` , `has` , ...)

Combinar condiciones: `and { }` y el `?`

Un validator suele ser una **conjunción** de condiciones. Se lee de arriba abajo:

```
and {
  list.has(tx.extra_signatories, d.owner)?, // ¿firmó el owner?
  cantidad_correcta?,                       // ¿el monto es el esperado?
  antes_del_deadline?,                     // ¿está en tiempo?
}
```

- `and { ... }` es `True` solo si **todas** lo son (y existe `or { ... }`)
- El `?` es el *operador de traza*: si esa condición da `False`, imprime su nombre en el log de `aiken check` → te dice **cuál** condición falló

El `?` es la herramienta de debugging del validator. También está `trace "mensaje"`.

Correr el proyecto

```
aiken check    # compila + corre los tests (funciones test_)  
aiken build    # genera plutus.json
```

`plutus.json` es el **blueprint**: por cada validator guarda su **código compilado** —una tira larga de hex, el programa que ejecutan los nodos— y su **hash**.

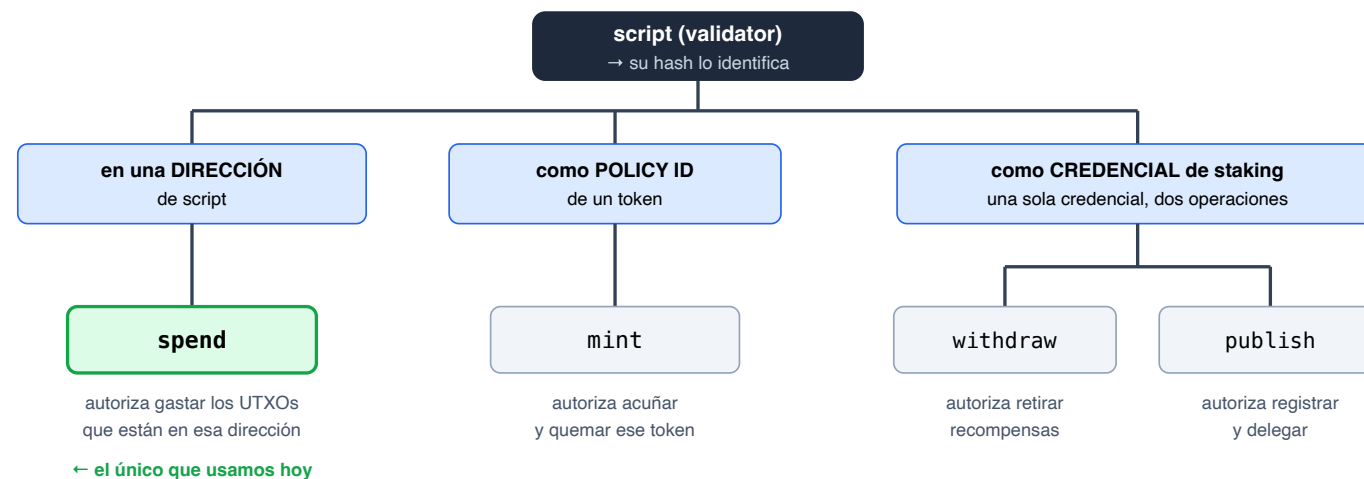
Del hash sale la **dirección** donde se bloquean los fondos. El código viaja **dentro de la transacción** que lo invoca. Al off-chain no le hace falta nada más.

SEGMENTO 4 · ~35 min

Anatomía de un validator

Un mismo script, cuatro propósitos

Se compila **un script** y su **hash** lo identifica. Según en qué lugar del ledger aparezca ese hash, la transacción invoca un **handler** distinto.



Un mismo script puede ocupar los cuatro roles a la vez; el **propósito** dice desde cuál.

Como **dirección**, el hash es un **lugar**: hay UTXOs ahí y se ven en un explorador.

Como **policy id**, es parte del **nombre** del token — no hay ningún lugar que contenga nada.

Tipos de operaciones en EUTXO

¿Qué dispara un script y qué no? En Ethereum casi todo es "una llamada a un contrato". En Cardano **no**: muchas operaciones comunes **solo requieren la firma**.

Operación	¿Ejecuta script?	Propósito
Transferir ADA/tokens entre wallets	No — basta la firma	(ninguno)
Gastar un output bloqueado	Sí	spend
Acuñar tokens (mint)	Sí — minting policy	mint (cantidad > 0)
Quemar tokens (burn)	Sí — la misma policy	mint (cantidad < 0)
Delegar / retirar staking	Sí (si es script)	publish / withdraw

Un script corre **sólo** cuando la tx toca algo protegido por él. Mover 10 ADA es **consumir UTXOs de Alice y crear UTXOs para Bob**: el ledger sólo pide su firma. Y no hay un handler **burn** aparte — acuñar y quemar los maneja el mismo, según el signo.

Sobre qué actúa cada uno, con un ejemplo

Propósito	Actúa sobre...	Un ejemplo concreto
<code>spend</code>	un UTXO que está en la dirección del script	<i>"quiero gastar los 5 ADA que Alice bloqueó en el escrow"</i>
<code>mint</code>	el campo <code>mint</code> de la transacción	<i>"quiero acuñar 100 unidades de mi token"</i> · con cantidad negativa, quemarlos
<code>withdraw</code>	las recompensas de una cuenta de staking	<i>"quiero retirar las recompensas acumuladas"</i>
<code>publish</code>	certificados de delegación/registro	<i>"quiero delegar mi stake a este pool"</i>

Cada propósito corre **una vez por cada unidad sobre la que actúa**: `spend` , una por input de script; `mint` , una por policy id acuñado o quemado; `withdraw` , una por cuenta de staking; `publish` , una por certificado.

En este curso sólo escribimos `spend` ; los otros se nombran porque el `else(_) { fail }` que van a ver los rechaza explícitamente.

El núcleo de `escrow.ak`: quién firma

```
use aiken/collection/list
use cardano/transaction.{OutputReference, Transaction}

pub type Datum {
  beneficiary: ByteArray, // quién puede reclamar
  owner: ByteArray,       // quién puede cancelar
}
pub type Redeemer { Claim Cancel }

validator escrow {
  spend(datum: Option<Datum>, redeemer: Redeemer,
    _utxo: OutputReference, self: Transaction) {
    expect Some(d) = datum
    when redeemer is {
      Claim -> list.has(self.extra_signatories, d.beneficiary)
      Cancel -> list.has(self.extra_signatories, d.owner)
    }
  }
  else(_) { fail }
}
```

Un solo handler: `spend` — el que corre al gastar un UTXO que vive en esta dirección. El `else(_) { fail }` rechaza los otros tres propósitos.

El archivo del repo ya trae `deadline` y `validity_range`: es la versión terminada.
Intro Aiken/Plinth: validators en EUTXO
Esa parte la construimos en el taller.

Datum y Redeemer

datum

viaja pegado al UTXO al depositar
info que el validator puede leer
aquí: beneficiary + owner

redeemer

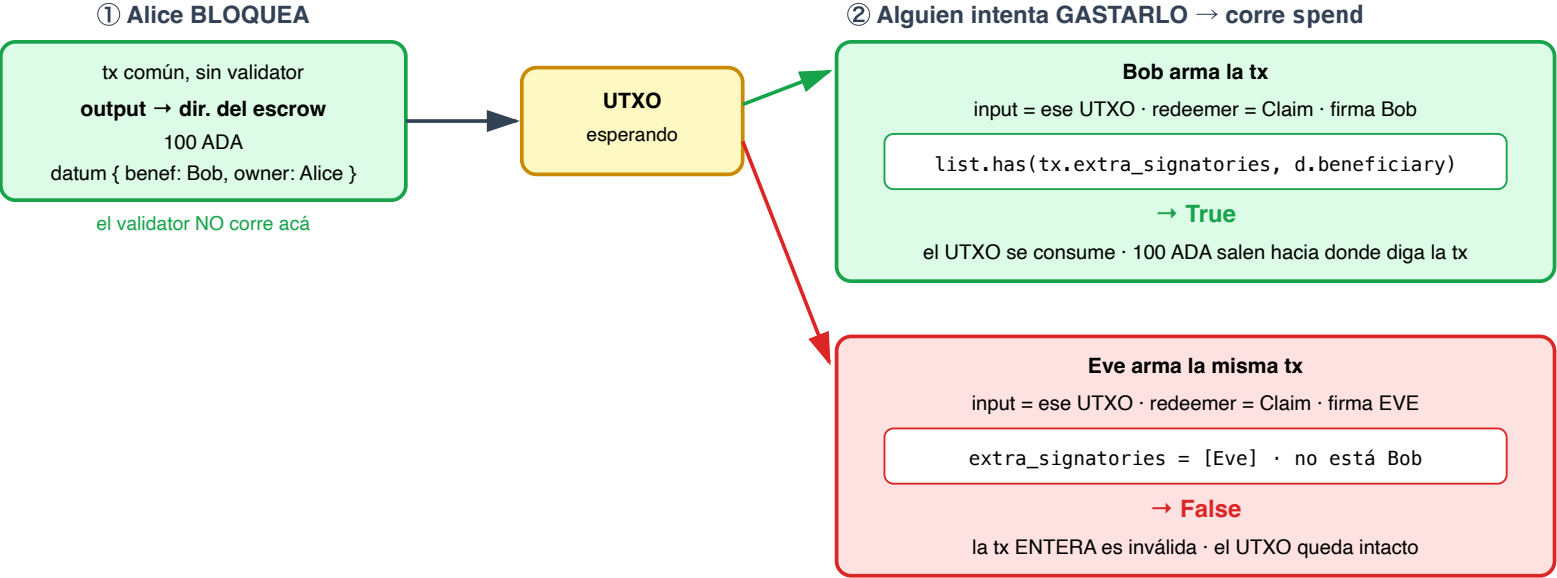
lo declara quien intenta gastar
la "clave" que presenta la tx
aquí: Claim o Cancel

Los cuatro parámetros de `spend`

Parámetro	Tipo	Viene de
<code>datum</code>	<code>Option<Datum></code>	el output que se quiere gastar
<code>redeemer</code>	<code>Redeemer</code>	la tx de gasto (lo elige quien gasta)
<code>_utxo</code>	<code>OutputReference</code>	referencia al output (tx_hash + index)
<code>self</code>	<code>Transaction</code>	todo el contexto de la transacción

`expect Some(d) = datum` → si el datum es `None` , falla inmediatamente.
`else(_) { fail }` → rechaza cualquier propósito que no sea `spend` .

El escrow en acción: qué pasa, paso a paso



Qué efecto tiene, exactamente

El validator **no movió un solo ADA**. Sólo dijo `True` o `False` sobre si ese input podía consumirse. **Quién recibe los 100 ADA lo decidió la transacción**, que armó Bob.

Si devuelve...	Qué pasa
<code>True</code>	la tx es válida: el UTXO desaparece y nacen los outputs que la tx declaró
<code>False</code>	toda la tx falla — no sólo ese input. El UTXO queda intacto , disponible

Y acá está la pregunta: el validator verificó que **Bob firmó...**
pero ¿verificó que los 100 ADA **le lleguen a Bob?** *

Mirá el código otra vez: `list.has(extra_signatories, beneficiary)`. Nada más.

extra_signatories y el contexto

`self.extra_signatories` = hashes de claves que se declararon **explícitamente** como firmantes de la tx.

```
Transaction {  
  inputs:          List<Input>,      // UTXOs que se consumen  
  outputs:         List<Output>,     // UTXOs que se crean  
  mint:            MintedValue,      // tokens acuñados/quemados  
  extra_signatories: List<ByteArray>, // hashes de firmantes  
  validity_range:  ValidityRange,    // rango de slots válido  
  ...  
}
```

El validator puede leer **cualquier** campo: verificar destino de outputs, montos, ventana temporal — o todo a la vez.

Inline datum vs. datum hash

El datum se guarda en el output de dos formas:

	Inline datum	Datum hash
Qué guarda el output	el dato completo	solo el hash
Al gastar	ya está on-chain	quien gasta aporta el datum (el ledger verifica el hash)

- **El escrow usa inline:** el dato viaja con el UTXO, no hay que aportarlo al gastar
- Riesgo de auditoría: un datum-hash cuyo preimagen nadie conoce → UTXO **inservible**

Y un UTXO enviado a una dirección de script **sin datum** cuando el validator hace `expect Some(d) = datum` queda **atascado para siempre**. Bloquear fondos así es un error real.

Un tercer lugar para poner información: el **parámetro**

Hasta acá el escrow guarda `beneficiary` y `owner` en el **datum**. Hay otra opción: ponerlos como **parámetros del validator**.

Con datum (lo que vimos)

```
validator escrow {
  spend(datum: Option<Datum>, r: Redeemer,
        _u: OutputReference, self: Transaction) {
    expect Some(d) = datum
    when r is {
      Claim -> list.has(self.extra_signatories,
                        d.beneficiary)
      Cancel -> list.has(self.extra_signatories,
                        d.owner)
    }
  }
  else(_) { fail }
}
```

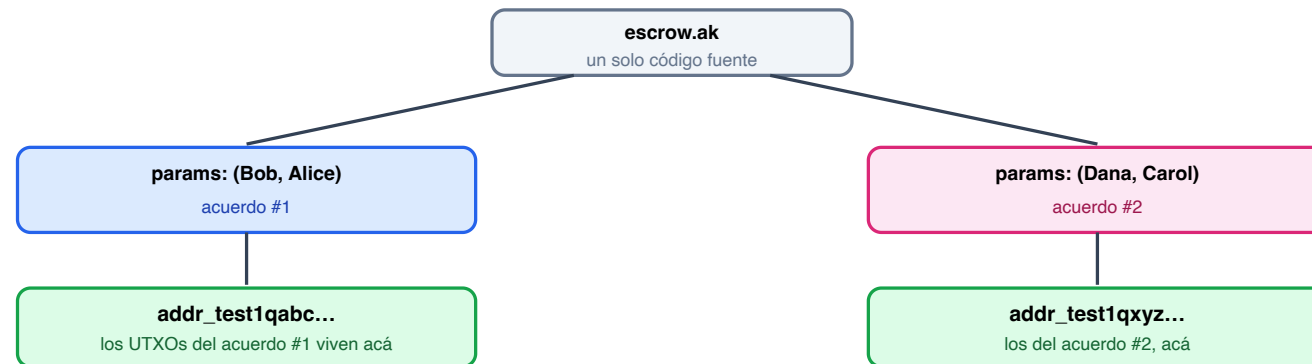
Parametrizado

```
validator escrow(beneficiary: ByteArray,
                  owner: ByteArray) {
  spend(_datum: Option<Data>, r: Redeemer,
        _u: OutputReference, self: Transaction) {
    when r is {
      Claim -> list.has(self.extra_signatories,
                        beneficiary)
      Cancel -> list.has(self.extra_signatories,
                        owner)
    }
  }
  else(_) { fail }
}
```

Y eso cambia la **dirección**

Un **acuerdo** es cada escrow concreto: Alice con Bob, Dana con Carol.

El parámetro se aplica **antes** de compilar → otro script → otro hash → **otra dirección**.



Con Mesh: `applyParamsToScript(codigo, [param1, param2, ...])`, en el mismo orden en que los declara el validator.

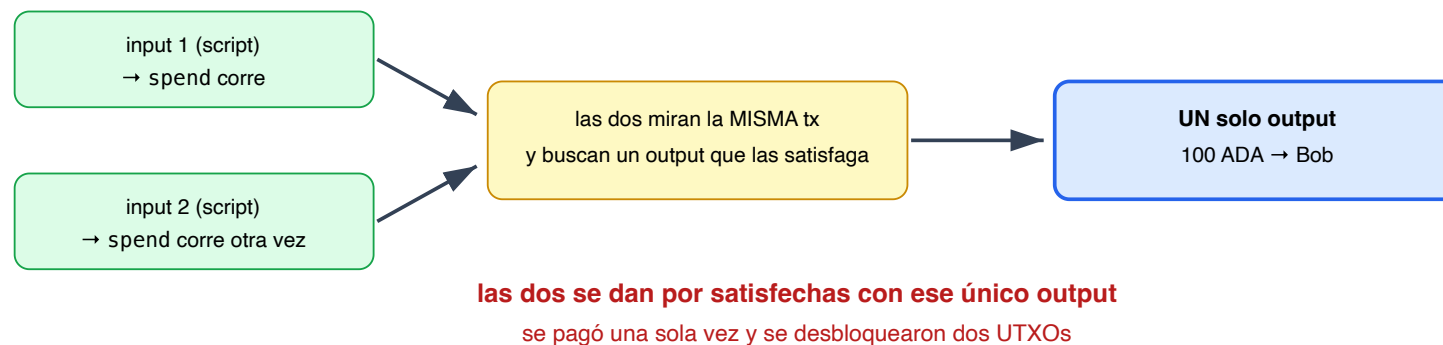
Un validator, muchas instancias: donde Ethereum usaría un `mapping`, EUTXO usa una **dirección por acuerdo** — y dos acuerdos **no comparten UTXOs**. *

Datum, parámetro o hardcodeado: cómo elegir

	Dónde vive	Cuándo se fija	¿Se puede cambiar después?
Datum	pegado al UTXO	al depositar	sí — una tx que actualice el datum
Parámetro	dentro del script ya compilado	al aplicar los parámetros	no — cambia el hash, es otra dirección
Hardcodeado	en el código fuente	al escribirlo	hay que recompilar, re-testear y re-auditar

Si cambia por UTXO, **datum**. Si identifica a la instancia y no cambia nunca, **parámetro**. Hardcodeado sólo si es igual para todas las instancias y para siempre.

Cómo corre un validator



- Un **input de script** es un input que viene de un UTXO bloqueado en la dirección de un validator. `spend` corre **una vez por cada uno**: dos inputs de script, dos ejecuciones.
- Las dos reciben **la misma transacción** en `self`, y **ninguna sabe que la otra existe** — en EUTXO no hay llamadas entre validators, la composición es por transacción.

De ahí sale una regla al escribir un validator: verificar **su** output, no que *exista* alguno que lo satisfaga. Si se conforma con que exista, el mismo output sirve para las dos.

SEGMENTO 5 · ~20 min

Tokens nativos y min-ADA

ERC-20 vs token nativo

Ethereum (ERC-20)

"crear token" = desplegar un contrato
mapping address → balance
transferir = mutar storage

Cardano (nativo)

no hay contrato de token
los activos viven en el ledger
un UTXO lleva ADA + varios tokens

Un UTXO con múltiples activos

```
UTXO {  
  value: {  
    lovelace: 2_000_000,           // 2 ADA (lovelace = unidad mínima)  
    "a1b2...policy_id": {  
      "MiToken": 100,  
      "OtroToken": 1,  
    }  
  }  
}
```

Un token se identifica por el par (policy_id, asset_name) :

- **policy_id** = hash de la *minting policy* (script que controla acuñar/quemar)
- **asset_name** = bytes arbitrarios (el "nombre")

Cómo se acuña un token

```
inputs:    un UTXO tuyo           ← paga el fee y el min-ADA
mint:      { policy_id: { "MiToken": +100 } } ← acá nacen los 100
witness:   el script de la policy  ← corre con propósito mint
outputs:   tu dirección → 2 ADA + 100 MiToken ← acá terminan
signers:   [tu clave]             ← si la policy la exige
```

No hay paso previo. A diferencia de `spend`, no hay que mandar nada a ninguna dirección antes: la primera transacción que menciona la policy es la que acuña.

- La tx tiene que **balancear**: `inputs + mint = outputs + fee`
- El output que lleva los tokens **necesita ADA**: no viajan solos
- Quemar es lo mismo con cantidad **negativa**, consumiendo un UTXO que los tenga

Minting policy mínima

```
validator mi_token(creador: ByteArray) {  
  mint(_redeemer: Void, _policy_id: PolicyId, tx: Transaction) {  
    list.has(tx.extra_signatories, creador)  
  }  
  else(_) { fail }  
}
```

Una minting policy corre al **acuar o quemar** tokens (no al transferirlos).

Está **parametrizada**: `creador` es un parámetro, no un datum — un `mint` no tiene datum de dónde leerlo. Cada `creador` distinto produce **otro policy id**.

Una policy también se puede escribir como **native script** (`sig` + `before`):
así se hacen la mayoría de los NFTs con emisión limitada en el tiempo.

No hay "hook" de transferencia

Como transferir un token nativo **no ejecuta ningún script...**

No se puede poner lógica que corra en cada transferencia — p. ej. cobrar una comisión por envío, como hacen algunos ERC-20.

- Requeriría bloquear los tokens en un validator y que **toda** transferencia pase por él (cambia la UX y la composición)
- No es una limitación de Aiken: es una consecuencia del **modelo**

Tesis del curso: *el modelo de ejecución condiciona qué es fácil y qué es difícil de construir.*

min-ADA

Todo UTXO debe llevar un **mínimo de ADA** (~1–2 ADA, más si tiene tokens o datum grande).

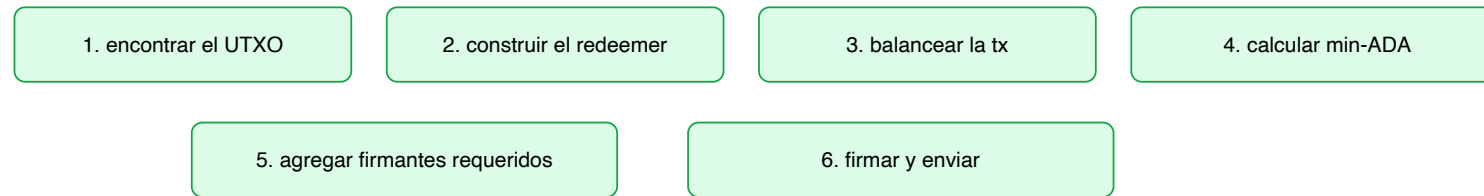
- Existe porque **almacenar UTXOs tiene costo** (memoria de los nodos)
- El ADA actúa como **depósito**: se recupera al gastar el UTXO

Origen de ataques de "**dust**": crear UTXOs tan chicos que son más caros de gastar que su valor. El off-chain debe calcular y agregar el min-ADA o la tx falla.

SEGMENTO 6 · ~35 min

Off-chain + mini-demo

Los 6 pasos que el off-chain hace antes del **True**



El validator on-chain tiene **5 líneas**. El off-chain coordina todo lo demás.
Inversión de complejidad respecto a Ethereum.

El flujo lock / unlock

```
[LOCK: Alice bloquea]                                ← el validator NO corre
  output → dirección del escrow
           → datum { beneficiary: Bob, owner: Alice, deadline }
           → 5 ADA

[UNLOCK: Bob reclama]                                ← acá SÍ corre spend
  input  → el UTXO anterior (el datum ya está en la cadena)
  redeemer → Claim
  required_signers → [Bob]
  validity_range → hasta el deadline
  output → dirección de Bob, 5 ADA - fee
           → Bob firma → el validator corre → True → tx válida
```

Depositar no requiere permiso. Mandar ADA a una dirección de script es una transferencia común: **cualquiera** puede hacerlo, y **ningún** validator se ejecuta. El validator sólo controla la **salida** de los fondos, nunca la entrada.

Por eso el handler se llama `spend` : sólo hay algo que autorizar cuando se **gasta** el UTXO. Y por eso el datum lo pone **quien deposita**, no el validator — un detalle con consecuencias.

¿De dónde sale la billetera? CIP-30

Una **CIP** (Cardano Improvement Proposal) es cómo el ecosistema estandariza cosas. La **CIP-30** estandariza el puente entre una página web y la billetera del usuario.

La dApp pide...	La billetera responde
UTXOs, dirección, colateral	los datos necesarios para armar la tx
firmar una tx	el usuario aprueba en su extensión → tx firmada
enviarla	la billetera la submitea a la red

Sin CIP-30 habría que integrar cada billetera por separado. Con una librería compatible (Mesh, Lucid), tu dApp funciona **con todas** — la billetera es intercambiable.

El `wallet` de la próxima slide es exactamente esto: un objeto CIP-30. Nunca entrega tu clave privada — sólo devuelve la tx firmada.

El off-chain (Mesh.js)

```
const tx = new MeshTxBuilder({ fetcher });

tx.spendingPlutusScript("V3")           // la VERSIÓN de Plutus, no el código
  .txIn(utxo.txHash, utxo.index)         // el UTXO bloqueado
  .txInScript(validatorCbor)            // el código: sale de `aiken build`
  .txInInlineDatumPresent()             // el datum ya está en la cadena
  .txInRedeemerValue(mConStr0([]))      // Claim = constructor 0
  .requiredSignerHash(bobPubKeyHash)    // declarar el firmante
  .txInCollateral(col.txHash, col.index) // se pierde si el script falla
  .invalidHereafter(slotDelDeadline)    // sin esto, can_claim rechaza
  .changeAddress(bobAddress);

await tx.complete();                    // balancea, calcula fee y ExUnits
const firmada = await wallet.signTx(tx.txHex);
await wallet.submitTx(firmada);
```

Este mismo código, corriendo de verdad: `npm run demo-simple` — 40 líneas en `cardano/offchain/src/demo-simple.ts`.

La inversión de complejidad on-chain / off-chain

El código del validator tiene **5 líneas** significativas. El off-chain coordina inputs, outputs, balanceo, serializaciones y firmantes.

En Ethereum el off-chain sólo arma el calldata y firma. Esta **inversión de complejidad** es consecuencia directa de EUTXO — y explica por qué los bugs en Cardano viven en la **interacción** on-chain/off-chain más que en el validator en sí.

Actividad — leer un validator

En pares, leer `cardano/validators/escrow.ak` y responder:

1. ¿Qué info necesita el datum para funcionar?
2. ¿Bajo qué condición exacta aprueba con `Claim` ? (son **dos** condiciones)
3. ¿Y con `Cancel` ? ¿Por qué esa asimetría?
4. ¿Qué pasa si alguien intenta gastar **sin** incluir ninguna firma?
5. **Análisis:** ¿el validator verifica que los fondos lleguen al beneficiario?

La 5 no se contesta de memoria: **busquen en el código** dónde estaría esa verificación. Si no la encuentran, esa ausencia es la respuesta. *

El hueco del escrow

El escrow verifica firmas pero **no verifica qué outputs crea la tx.**

Pregunta para pensar: dado que el validator tiene acceso a `self.outputs`, ¿qué tendría que verificar para que `Claim` sea **seguro**?

Lecturas

- **Aiken:** `aiken-lang.org` — "Getting Started" y "Language Tour"
- Cardano Developer Portal — smart contracts y EUTXO
- **Mesh.js:** `meshjs.dev` — para explorar el off-chain
- *Mastering Cardano* (ILOG) — **cap. 8:** smart contracts y tokens nativos
- **"I Can Aiken"** (J. Greene) — libro hands-on, para practicar sintaxis
- **Cardano Academy** — **"eUTxO Smart Contracts"** — curso oficial con Aiken
- **CIP-30:** `cips.cardano.org/cip/CIP-30` — corta y legible

Próxima clase

Clase 5 — Taller Aiken

Completar `escrow.ak` con la condición temporal (`validity_range` + `deadline`)
y escribir tests con `transaction.placeholder`.